



FEDERACION CANARIA DE HOCKEY

COMPETICIONES TERRITORIALES - TEMPORADA 2024-2025 SECRETARÍA TÉCNICA- COMPETICIONES

CAMPEONATO DE CANARIAS DE HOCKEY SALA DE DIVISION HONOR MASCULINA

EQUIPOS PARTICIPANTES:	
1	UD TABURIENTE A
2	CH AGONEK A
3	ARIDAMAN CH
4	UD TABURIENTE B
5	CH AGONEK B

ORDEN DE PARTIDOS CON 5 EQUIPOS:	
1 ^a V	5 - 1 4 - 5 2 - 4 1 - 4 3 - 4 2 - 3 1 - 3 3 - 5 2 - 5 1 - 2
	SEMIFINAL 1
	SEMIFINAL 2
	3º Y 4º
	FINAL

Partido	ORDEN	CATG	CALENDARIO DE PARTIDOS				FECHA	HORA	CAMPO
1	4	DH MAS	UD TABURIENTE A	Vs	ARIDAMAN CH	(S)	14/12/2024	10:00	P. JESUS TELO
2	1	DH MAS	CH AGONEK B	Vs	UD TABURIENTE A	(D)	15/12/2024	11:00	P. ARUCAS
3	8	DH MAS	CH AGONEK A	Vs	CH AGONEK B	(J)	19/12/2024	21:00	P. ARUCAS
4	6	DH MAS	ARIDAMAN CH	Vs	CH AGONEK B	(S)	21/12/2024	10:00	P. JESUS TELO
5	7	DH MAS	UD TABURIENTE A	Vs	UD TABURIENTE B	(S)	21/12/2024	12:00	P. JESUS TELO
6	5	DH MAS	CH AGONEK A	Vs	UD TABURIENTE B	(D)	22/12/2024	10:00	P. ARUCAS
7	2	DH MAS	CH AGONEK A	Vs	ARIDAMAN CH	(D)	22/12/2024	12:30	P. ARUCAS
8	9	DH MAS	ARIDAMAN CH	Vs	UD TABURIENTE B	(S)	11/01/2025	13:00	P. JESUS TELO
9	3	DH MAS	UD TABURIENTE B	Vs	CH AGONEK B	(D)	12/01/2025	10:00	P. ARUCAS
10	10	DH MAS	UD TABURIENTE A	Vs	CH AGONEK A	(D)	12/01/2025	12:00	P. ARUCAS
11	SEMI 1	DH MAS	1º CLASIFICADO	Vs	4º CLASIFICADO	(S)	18/01/2025	11:30	P. JESUS TELO
12	SEMI 2	DH MAS	2º CLASIFICADO	Vs	3º CLASIFICADO	(S)	18/01/2025	13:30	P. JESUS TELO
13	3º Y 4º	DH MAS	PERDEDOR SEMI 1	Vs	PERDEDOR SEMI 2	(D)	19/01/2025	11:30	P. ARUCAS
14	FINAL	DH MAS	GANADOR SEMI 1	Vs	GANADOR SEMI 2	(D)	19/01/2025	13:30	P. ARUCAS

Normativa:

Se aplicará el Reglamento de Partidos y Competiciones FCANH y la Normativa para la Organización de Competiciones Oficiales de la Federación Canaria de Hockey y de la RFEH. Los delegados de los equipos participantes presentarán, a través de la aplicación **Isquad Staff**, 45 minutos antes de cada partido, las convocatorias de staff y jugadores, y 15 minutos antes del comienzo de los partidos, realizarán las alineaciones y presentarán las licencias federativas, para que los jueces, pasen el control visual de cada participante, pudiendo alinear **un máximo de 12 jugadores**.